**SEMANA 12**

**Entrega de proyecto (inciso a) y “Laboratorio científico”**

Se entregó la primera parte de proyecto el cual era la parte teórica en donde explicábamos nuestro proyecto y la metodología con la que trabajaríamos. Además de eso, se realizó un ejercicio llamada “Laboratorio científico” el cual consistía en un menú con diferentes opciones para convertir un número ya antes agregado.

\*código de “laboratorio científico”\*

namespace S12\_MarianaVàsquez\_1283924

{

internal class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine("LABORATORIO");

Console.Write("Ingrese su nombre: ");

string nombre = Console.ReadLine();

Console.Write("Ingrese valor para A: ");

decimal valorA = Convert.ToDecimal(Console.ReadLine());

Console.Write("Ingrese valor para B: ");

decimal valorB = Convert.ToDecimal(Console.ReadLine());

Console.Clear();

decimal resultado;

Console.WriteLine("1. Fòrmula Cuantònica");

Console.WriteLine("2. Fòrmula Teorema Burbujico");

Console.WriteLine("3. Fòrmula Bomboneta");

Console.WriteLine("4. Salir");

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("Seleccione una opcion: ");

string opcion = Console.ReadLine();

while (opcion != "1" && opcion != "2" && opcion != "3" && opcion != "4")

{

Console.Write("Opciòn no vàlida. Seleccione una opciòn: ");

opcion = Console.ReadLine();

}

while (opcion != "4")

{

switch (opcion)

{

case "1":

resultado = Math.Round(5 \* ((valorA + valorB) / 3), 3);

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("El usuario" + nombre + "utilizo la formula Cuatònica. Con un valor para A de " + valorA + "y un valor de " + valorB + "para B, el resultaod es " + resultado + " .");

break;

case "2":

resultado = Math.Round(2 \* valorB + (3 \* valorA \* (valorB + valorB)) + valorA, 3);

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("El usuario" + nombre + "utilizo la formula del teorema Burbujonico. Con un valor para A de " + valorA + "y un valor de " + valorB + "para B, el resultaod es " + resultado + " .");

break;

case "3":

if (valorA !=0 && valorB !=0)

{

resultado = Math.Round((valorA / valorB) + (valorB / valorA), 3);

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("El usuario" + nombre + "utilizo la formula Bombonetica. Con un valor para A de " + valorA + "y un valor de " + valorB + "para B, el resultaod es " + resultado + " .");

}

else

{

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("NO es posible utilizar esta formula ya que uno de los valores ingresados es igual a 0.");

}

break;

}

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("Presione cualquier tecla para continuar...");

Console.ReadKey();

Console.WriteLine("1. Fòrmula Cuantònica");

Console.WriteLine("2. Fòrmula Teorema Burbujico");

Console.WriteLine("3. Fòrmula Bomboneta");

Console.WriteLine("4. Salir");

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("Seleccione una opcion: ");

opcion = Console.ReadLine();

}

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("Gracias por utilizar nuestro programa. Presione cualquier tecla para salir...");

Console.ReadKey();

}

}

}